



**QCM N° 2 ARBITRE
DEGRÉ 4**

**COMMISSION NATIONALE D'ARBITRAGE
DE ROLLER IN LINE HOCKEY**

NOM :

Prénom :

N° licence :

Ligue :

- 61 Lors d'un changement de joueur de l'équipe A pendant le jeu, le défenseur de l'équipe B effectue un dégagement qui touche accidentellement le joueur rentrant au banc alors que son coéquipier est déjà sur la piste. Que décidez-vous ?
- 2' de banc mineur pour surnombreA
 - vous laissez jouer en faisant le signe d'annulationB
- 62 Quelle sanction donnez-vous à un joueur qui a tenté de donner un coup de pied à un adversaire ?
- pénalité majeure + méconduite pour le matchA
 - pénalité de méconduite majeureB
 - pénalité de matchC
 - à l'appréciation de l'arbitreD
- 63 Peut-on infliger une pénalité majeure pour « dureté excessive » ?
- OuiA
 - NonB
 - Oui, en cas de blessure.....C
- 64 Un joueur de l'équipe A est placé devant le gardien de l'équipe B, prêt à reprendre un centre. Au moment de recevoir le palet, un défenseur de l'équipe B le pousse avec sa crosse dans le dos et le joueur se trouve projeté dans le but. Quelle pénalité infligez-vous au défenseur B ?
- 2' + 2' pour jeu durA
 - 2' pour charge avec la crosseB
 - 5' pour charge dans le dosC
 - pénalité de matchD
- 65 Pouvez-vous sanctionner un joueur de plus de deux pénalités simultanées (ex : 2+2+10) ?
- OuiA
 - NonB
- 66 Un joueur de l'équipe A accroche volontairement un joueur adverse. L'équipe B reste en possession du palet et se dirige en direction du but de l'équipe A. Quelle attitude adoptez-vous ?
- vous signalez la pénalité en levant le bras tant que l'équipe B ne marque pas ou que l'équipe A prenne possession du palet pour siffler la pénalitéA
 - vous sifflez immédiatement la pénalitéB
- 67 A un arrêt de jeu, un joueur vient vers vous et se met à crier et vous injurier en prétextant qu'un joueur adverse a commis une faute sur lui. Que faites-vous ?
- vous criez plus fort que lui et vous lui donnez un avertissementA
 - vous lui infligez 10' de méconduiteB
 - vous l'expulsez du match (méconduite pour le match)C
- 68 Quelles sont les conséquences pour le joueur fautif et son équipe s'il est sanctionné par une pénalité de match ?
- exclusion du match (vestiaire)A
 - doit rester 20' en prisonB
 - 5' de prison purgé par un substitut.....C
 - 2' de prison purgé par un substitut.....D
 - infériorité numérique pendant 5'E
 - infériorité numérique pendant 2'F
 - suspension automatique match suivant (ou tournoi)G

QCM N° 1 ARBITRE DEGRÉ 4

- 69 Quelles sont les pénalités qui obligent la rédaction d'un rapport d'incident ?
- pénalité mineureA
 - pénalité majeureB
 - pénalité de méconduiteC
 - pénalité de méconduite pour le matchD
 - pénalité de matchE
 - pénalité de méconduite grave.....F
- 70 Un joueur reçoit simultanément une pénalité majeure de 5' pour « jet de crosse » et une mineure de 2' pour « attitude antisportive ». Laquelle purge-t-il en premier ?
- la majeureA
 - la mineureB
 - sans importanceC
- 71 Un joueur se voit pénalisé de 2' pour « faire trébucher » et l'arbitre accorde un tir de pénalité qui ne sera pas transformé. Le joueur fautif doit-il purger sa pénalité ?
- OuiA
 - NonB
- 72 Lorsqu'un joueur prend 2'+10', il reste 12 minutes en prison ?
- VraiA
 - FauxB
- 73 Un joueur se voit pénalisé de 5' pour « accrocher » +MPM (blessure) et l'arbitre accorde un tir de pénalité qui est réussi. Que se passe-t-il ?
- la pénalité est annulée et le joueur peut continuer le matchA
 - le joueur doit purger sa pénalitéB
 - la pénalité doit être purgée par un substitut et le joueur est exclu du matchC
- 74 A 9' de la fin du match, un joueur est sanctionné d'une pénalité de méconduite. Que se passe-t-il ?
- le joueur est renvoyé au vestiaire sans substitutA
 - le joueur finit le match au banc des pénalitésB
 - le joueur est renvoyé au vestiaire et un substitut le remplace au banc des pénalités.....C
- 75 Au cours d'un match, un joueur est pénalisé pour la troisième fois d'une pénalité mineure de 2'. Que se passe-t-il ?
- le joueur purge normalement sa pénalité de 2'A
 - le joueur est pénalisé en plus de 10' de méconduite et un substitut purge ses 2'B
 - le joueur est renvoyé au vestiaire (méconduite pour le match)C
- 76 Un arrêt de jeu est sifflé suite au gel du palet par le gardien. Une altercation éclate entre le défenseur qui protège son gardien et l'attaquant adverse qui tente une reprise du palet. Les joueurs s'insultent et se bousculent. Que faites-vous ?
- pas de pénalitéA
 - 2' aux deux joueurs pour attitude antisportiveB
 - 10' de méconduite aux deux joueursC
- 77 Un joueur touche involontairement avec sa crosse un adversaire au visage. Celui-ci est blessé et saigne. Que faites-vous ?
- 2' pour crosse haute + 2' pour jeu durA
 - 5' pour crosse hauteB
 - 5' pour crosse haute + méconduite pour le matchC
- 78 Vous infligez 10' de pénalité pour méconduite au gardien de l'équipe B. Qui doit purger la pénalité ?
- le gardien et il est remplacé par son suppléantA
 - n'importe quel joueur de l'équipe désigné par le capitaine ou le coachB
 - un des joueurs présent sur la piste et désigné par le capitaine ou le coachC
- 79 Au cours d'un match le joueur A9 se voit infliger pour la deuxième fois une pénalité de 5'. Que se passe-t-il ?
- le joueur purge normalement ses 5' de pénalitéA

QCM N° 1 ARBITRE DEGRÉ 4

- une pénalité de méconduite pour le match est automatiquement associéeB
- un substitut purge les 5'C

80

<u>EQUIPE A</u>	<u>EQUIPE B</u>
n°14 2' 10'42	n°22 2' 10'42

Combien y a-t-il de joueurs sur le terrain à la reprise du jeu ?

- A : 4 / B : 4A
- A : 3 / B : 3B

81

<u>EQUIPE A</u>	<u>EQUIPE B</u>
n° 6 2' 3'00	n°11 2' 3'30
n° 9 2' 4'00	

L'équipe B marque à 4'30. Qui doit sortir ?

- A 6A
- A 9B
- Pas de sortieC

82

<u>EQUIPE A</u>	<u>EQUIPE B</u>
n°6 2'+5' 4'00	
n°9 2' 8'00	

L'équipe B marque à 9'15. Qui doit sortir ?

- A6A
- A9B
- Pas de sortieC

83

<u>EQUIPE A</u>	<u>EQUIPE B</u>
n°6 2' 3'00	n°11 5' 3'30
n°9 5' 3'30	

Combien y a-t-il de joueurs sur le terrain à la reprise du jeu ?

- A : 4 / B : 4A
- A : 3 / B : 4B
- A : 2 / B : 3C

84

<u>EQUIPE A</u>	<u>EQUIPE B</u>
n° 12 10' 15'30	n°5 2' 16'15
n° 7 2' 16'15	

L'équipe B marque à 17'00. Qui doit sortir ?

- PersonneA
- A7B
- B5C

85

<u>EQUIPE A</u>	<u>EQUIPE B</u>
n°30 2'+2' 8'39	n°10 2'+2' 8'39
n°12 2' 9'51	n°4 2' 10'20
n°9 2' 10'20	

Combien y a-t-il de joueurs sur le terrain ?

- A : 3 / B : 4A
- A : 2 / B : 3B
- A : 2 / B : 2C

86

<u>EQUIPE A</u>	<u>EQUIPE B</u>
n°30 2' 8'39	n°10 2' 8'39
n°12 2' 9'51	n°4 2' 10'20
n°9 2' 10'20	

L'équipe B marque à 10'30. Qui doit sortir ?

- A30A
- A12.....B
- A9C
- Personne.....D

QCM N° 1 ARBITRE DEGRÉ 4

87 Complétez le tableau (pas de but en infériorité numérique ni d'arrêt de jeu) :

Temps	Equipe – N°	Durée de pénalité	Sortie de la piste	Début du décompte	Fin du décompte	Retour sur la piste
8'00	A-32	2
7'20	A-28	2
7'00	A-12	2

88 Complétez le tableau (pas de but en infériorité numérique ni d'arrêt de jeu) :

Temps	Equipe – N°	Durée de pénalité	Sortie de la piste	Début du décompte	Fin du décompte	Retour sur la piste
9'00	A-32	2
8'20	A-77	2
8'00	A-19	2
7'45	A-15	2

89 Complétez le tableau (pas de but en infériorité numérique ni d'arrêt de jeu) :

Temps	Equipe – N°	Durée de pénalité	Sortie de la piste	Début du décompte	Fin du décompte	Retour sur la piste
9'00	A-14	5
8'20	A-99	2+2
8'00	A-21	2
7'45	A-11	2

90 Complétez ce tableau de pénalités simultanées :

Equipe – N°	Durée de pénalité	Equipe – N°	Durée de pénalité	Joueurs sur la piste à la reprise	Pénalités affichées
A-6	5+2	B-9	5+2	A- B-
A-8 A-9	5+2 2	B-12 B-14	5 2	A- B-
A- 22	2+10	B-34	2	A- B-
A-21 A-14	2 2	B-17 B-24	2+2 2	A- B-
A-32 A-28 A-12	2+2 2 2	B-17 B-21 B-11	2+2 2 2+2	A- B-

91-100 Indiquez ci-dessous les vérifications de licences à faire avant une rencontre, les différents cas pouvant se présenter ainsi que les procédures à appliquer en cas de non présentation de licence(s).

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

QCM N° 1 ARBITRE DEGRÉ 4

.....

.....

.....

.....

.....

NOM :.....

Prénom :.....

N° licence :.....

Ligue :.....

●	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	●	
A																						A
B																						B
C																						C
D																						D
E																						E
F																						F
G																						G
H																						H
I																						I
●	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	●	

●	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100	●
A							■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	A
B							■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	B
C							■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	C
D							■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	D
E							■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	E
F							■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	F
G							■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	G
H							■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	H
I							■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	I
●	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100	●